



Review Far Cry New Dawn

Ubisoft

Far Cry New Dawn prétend être une suite complète de Far Cry 5, mais dérive de la célèbre série Far Cry d'Ubisoft. Ce jeu de tir à la première personne dans le monde ouvert se déroule dans un pays d'espoir fictif, que le joueur peut explorer à pied ou en véhicule, ainsi que dans les préquelles. Vous combattez Mickey et Lou, également connus sous le nom de The Twins, qui terrorisent le pays de l'espoir. Le jeu est disponible pour PC, Playstation 4 et Xbox

Far Cry New Dawn est un jeu de tir à la première personne en monde ouvert développé par Ubisoft Montréal. Il semble que ce soit une autre partie de la série Far Cry, mais c'est un spin-off qui a lieu 17 ans après les événements de Far Cry 5 dans le monde apocalyptique du Hope Country, Montana, mais Ubisoft facture environ 40 € au lieu de 60 €, donc le jeu réel ressemble plus à une extension de Far Cry 5. Quoi qu'il en soit, même si ce n'est pas un jeu à part entière, il s'agit d'une suite principale de Far Cry 5.

Depuis le premier jeu publié en 2004, New Dawn est distribué sur la plupart des plateformes courantes, à l'exception de Nintendo Switch et des appareils mobiles.

New Dawn est une suite, mais la carte est à peu près la même, Ubisoft n'a fait qu'une refonte pour correspondre à l'histoire et au thème du jeu. En ce qui concerne la mécanique du jeu, c'est principalement la même chose que nous savons des préquelles, vous pouvez améliorer vos armes et vos armes, gagner des points de bonus pour améliorer vos personnages et, ils ont ajouté le double saut, ce qui est un peu bizarre, mais pourquoi pas. Malheureusement, depuis 17 ans, Boomer, le chien de Far Cry 5 est mort, mais maintenant vous pouvez avoir Timber, qui est aussi un chien, et Horacio, un ennemi d'abattage géant, qui peuvent rendre votre gameplay encore plus destructeur en battant des ennemis. Ils n'ont pas non plus manqué le bon vieux furtif et les coups de couteau, et par surprise, il y a des ennemis brandissant des boucliers, mais une fois que vous aurez suffisamment amélioré vos armes, ils ne représenteront plus de difficultés. L'IA n'est pas mauvaise, les ennemis et leurs pouvoirs évoluent au cours du jeu, mais c'est quelque chose que nous avons l'habitude des préquelles. Terminer le scénario devrait vous prendre environ 11 heures, mais le jeu offre des heures de jeu sans fin en raison des quêtes secondaires et des missions secondaires, ainsi que des avant-postes libérateurs et conquérants. Et, New Dawn propose un mode multijoueur CO-OP, donc votre gameplay pourrait être encore plus amusant, malheureusement, uniquement pour deux joueurs.

Le jeu se déroule 17 ans après les événements de Far Cry 5, dans lesquels Joseph Seed prévoyait techniquement la Seconde Guerre mondiale, comme plus tard. Une bombe nucléaire a été larguée sur Hope Country et toute la population s'est cachée dans des abris sous le sol. Au début, avec le méchant principal de Far Cry 5 Joseph Seed, deux nouveaux méchants ont lieu, appelés The Twins, qui ont tué leur propre père pour devenir les chefs suprêmes de leur clan appelé The Highwaymen. Maintenant, ils sont quelque chose comme les reines de The Hope Country, parce que tout le monde a peur d'eux. Et vous vous battez, en essayant de ramener la vie et la prospérité dans Hope Country.

Pros	Cons
- Le lanceur de scie est amusant - Développement et amélioration de la mécanique - Monde ouvert	- Une légère réduction de Far Cry 5 - L'histoire est un peu plus courte que d'habitude

Links Facebook: <https://www.facebook.com/farcry.fr/>

Twitter: <https://twitter.com/FarCrygame>

Instagram: https://www.instagram.com/farcrygame_us/?hl=en

Web: <https://far-cry.ubisoft.com/game/en-us/home>

Play Store:

Apple Store: