



Review Red Dead Redemption II

Rockstar Games

Rockstar Games surprend à nouveau avec Red Dead Redemption II. Une magnifique proposition de style open world dans un décor du Far West américain. Notre nouveau personnage fait partie d'un gang attachant de hors-la-loi qui vivront une aventure unique. Un environnement plein de possibilités à explorer

En octobre 2018, les studios Rockstar ont lancé ce qui est probablement le volet le plus important de ces dernières années en termes de **jeux et d'applications**. **Red Dead Redemption II** était très attendu par les fans et par tous les spécialistes du monde du divertissement électronique. L'attente en valait la peine et était plus que justifiée une fois que ce titre monumental en monde ouvert qui raconte les aventures d'Arthur Morgan et de son groupe d'amis hors-la-loi est venu entre nos mains.

Comme les studios American Rockstar, responsables de succès comme la franchise Grand Theft Auto ou Max Payne, ont tendance à le faire, **jouer à Red Dead Redemption II** est synonyme de se plonger dans un monde plein de possibilités. Le titre qui maintient et exprime ce que l'entreprise sait faire le mieux (sandbox ou livraison en monde ouvert) est un décor du Far West en Amérique du Nord. L'année au cours de laquelle les événements se produisent est 1899 et l'interaction qui peut être effectuée sur la gigantesque carte est totale. Vous pouvez absolument tout faire de la chasse, de l'équitation, des cartes à jouer ou simplement vous promener dans les magnifiques paysages à cheval.

Comme tout titre qui porte la signature de ces studios, l'un des **avantages de Red Dead Redemption II** est son scénario phénoménal, engageant et très bien soutenu. Les créatifs Rockstar nous ont habitués à développer des personnages solides et complexes et notre nouveau protagoniste de cette aventure occidentale ne fait pas exception.

La figure que nous incarnerons dans cette aventure, qui ne dure entre 50 et 60 heures que si ses 104 missions principales sont accomplies, est Arthur Morgan. Morgan est un hors-la-loi qui fait partie du gang néerlandais Van der Linde. Le groupe de criminels est le même auquel appartenait John Marston, le principal protagoniste du premier opus de Red Dead Redemption et qui dira également présent dans ce titre. Bien qu'ils soient des personnes en dehors de la loi, ils réaliseront, par leurs attitudes et leurs histoires de vie, que nous développons de l'empathie pour chacun d'eux.

Arthur Morgan est le membre le meilleur et le plus habile du gang, Sadie Adler est une femme intrépide qui veut se venger du meurtre de son mari, Sean Macguire est un gentil hors-la-loi irlandais très rusé, le révérend Swanson est un ancien membre de l'église qui a décidé de changer le cours de sa vie et Josiah Trelawny est un illusionniste avec une grande capacité à obtenir les meilleures informations. Ce ne sont là que quelques-uns des membres du groupe dans lequel Morgan emménage. Avec eux, nous partagerons un camp où nous pourrions découvrir les aventures que chacun traverse. L'histoire est très dense et contient beaucoup de contenu. Chaque personnage aura son développement et nous découvrirons ce qui lui arrive à travers des scènes de dialogues très bien réalisées, et surtout générées spontanément. Un élément clairement nouveau dans le développement de ce type de jeux.

Le **téléchargement de Red Dead Redemption II** ouvre les portes à des possibilités de jeu infinies. Au-delà de l'histoire principale, nous pouvons effectuer des missions de chasseurs de primes, chasser certaines des 200 espèces d'animaux disponibles, pêcher, voler des trains ou des courses, entrer dans les bars ou jouer aux cartes. Chaque aspect a une élaboration parfaite et avec chaque détail un soin cent pour cent.

Les mécanismes de tir et d'action fonctionnent également correctement. À chaque sortie, Rockstar a

progressivement amélioré cet aspect important de l'accomplissement des missions. Dans Red Dead Redemption II, la manipulation est très bonne et nous avons des animations spéciales à chaque fois que nous faisons un bon cliché. Quand il s'agit de développement graphique et sonore, cela peut se résumer en un seul mot, excellent. Décidément, Rockstar parvient à nous transporter dans le monde passionnant du western avec des animations soignées dans les moindres détails. La bande originale compte plus de 200 morceaux inédits et les voix des personnages ont été interprétées par plus d'un millier d'artistes différents.

Red Dead Redemption II est un autre chef-d'œuvre auquel Rockstar nous a habitués. Tout ce que vous avez à faire est d'entrer dans ce nouveau monde.

Pros	Cons
- C'est un jeu merveilleux. - Graphiques, textures, animations. - Plus de 200 chansons originales sur la bande originale. - Bonne mécanique de tir. - Une histoire remarquable. - Possibilité de faire de nombreuses activités.	- L'intelligence artificielle des ennemis pourrait être meilleure. - Les voix ne sont pas traduites. - La grande quantité de contenu peut être écrasante. - Certains résultats des histoires ne sont pas bons.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/rdr2org/>

Twitter: <https://twitter.com/rockstarrdr?lang=en>

Instagram:

Web: <https://www.rockstargames.com/reddeadredemption2/pc>

Play Store:

Apple Store: