



Review Resident Evil 2

Capcom

Le titre historique de Capcom revient amélioré pour PlayStation 4 et Xbox One. Resident Evil 2 est sorti en 1998 et a marqué un avant et un après dans l'histoire des jeux vidéo. Maintenant, il revient avec de nombreux aspects améliorés qui vous font parfois oublier les années qui se sont écoulées depuis le lancement initial.

En 1998, Capcom a révolutionné l'univers des **jeux et des applications**. Rien ne serait plus pareil après la sortie de **Resident Evil 2**. Les événements entourant le virus qui a frappé Raccoon City seraient l'une des histoires les plus populaires dans le monde des jeux vidéo. A tel point que depuis son premier lancement en 1996 plus de 30 titres ont été produits et plusieurs films sont sortis autour de la franchise créée par la société japonaise.

Jouer à Resident Evil 2 a été une expérience de haute intensité qui a marqué la vie de toute une génération de joueurs. La proposition a apporté un mode de jeu très réel qui a effrayé minute après minute. L'effet horreur-terreur-survie a atteint un stade de développement unique et nouveau pour l'époque.

Après plus de vingt ans, Capcom nous redonne l'opportunité de vivre l'expérience terrifiante avec la possibilité de **télécharger Resident Evil 2** pour PlayStation 4 et Xbox One.

Comme dans l'original, le joueur peut choisir le personnage qu'il souhaite incarner (Léon ou Claire), cependant, les scénarios des deux héros diffèrent considérablement et proposent des versions alternatives d'événements basées sur les actions du joueur. Les personnages ont leurs aides. C'est l'agent d'espionnage Ada Wong, qui recherche Umbrella et Sherry Birkin, la fille de l'un des scientifiques.

Dans le nouvel opus, le nombre de zombies à l'écran a été augmenté et l'action des rues en feu de la ville s'est enrichie, ce qui a provoqué une plus grande intensité d'actions qu'auparavant. Les joueurs peuvent également visiter des endroits comme le poste de police, les canaux ou le laboratoire d'Umbrella. Le cœur du jeu est resté inchangé dans Resident Evil 2, nous avons donc suivi l'action d'un point de vue à la troisième personne. Le plaisir de la production de Capcom est divisé en deux éléments de base: résoudre des énigmes logiques sophistiquées et combattre des zombies et d'autres mutants. Selon le choix du personnage, vous pouvez compter sur un arsenal diversifié. Dans le menu, le joueur peut vérifier la santé des héros, utiliser des médicaments pour soigner les blessures, attribuer des armes ou combiner certains objets. La condition des héros peut également être déterminée directement dans le jeu. Plus les dégâts sont importants, plus la personne bouge lentement, s'allonge sur le côté ou commence à boiter. Les objets en excès peuvent être stockés dans des cas particuliers, et l'état du jeu est enregistré par des machines à écrire en utilisant les bandes de coloriage trouvées pendant le jeu.

L'un des **avantages de Resident Evil 2** est que sa **nouvelle version** semble être un jeu totalement nouveau. Le remastering de la section graphique est parfait et conforme à la technologie des puissantes consoles de Sony et Microsoft. Même si certains détails auraient pu être améliorés, il ne faut pas oublier que c'est un jeu qui est sorti à la fin des années 90. Si nous pouvons garder cela à l'esprit, nous serons surpris par le produit que nous avons entre les mains. Maintenant, si nous nous asseyons pour vivre l'expérience Capcom avec les yeux d'un joueur 2020, nous trouverons des failles logiques. La bande son pourrait être meilleure, les scénarios sont quelque peu similaires les uns aux autres, certains graphiques montrent des défauts occasionnels, etc.

Le gameplay a également été ajusté de manière correcte et les affrontements avec les redoutables zombies sont très bons. Nous aurons même la possibilité de jouer le titre dans ce qu'on appelle le mode hardcore ce qui rend la tâche beaucoup plus difficile. Dans cette alternative, nous aurons beaucoup moins de points de contrôle pour sauvegarder

le jeu comme c'était le cas dans notre ancienne PlayStation 2.

Capcom nous propose une livraison que toute personne fan de jeux vidéo ne peut manquer. C'est un classique qui, bien qu'il ait pu avoir des éléments qui sont restés vieux à ce jour, il a marqué le chemin et les bases de nombreuses livraisons qui sont sorties plus tard. La société a fait un excellent travail pour ramener Resident Evil 2 sur les consoles de nouvelle génération avec un développement graphique beaucoup amélioré qui donne l'impression que le jeu n'a pas eu d'années.

Si vous voulez l'horreur, l'aventure, la survie et vivre une partie de la grande histoire des jeux vidéo, vous ne pouvez pas manquer l'expérience de jouer à **Resident Evil 2**.

Pros	Cons
- Graphiques correctement adaptés. - C'est un classique qui a marqué l'histoire de l'industrie. - Parfois, cela semble être un jeu complètement nouveau. - Terreur et survie en mode extrême. - Excellente histoire. - Une expérience très réelle.	- La musique pourrait être meilleure. - Certains éléments de l'histoire ne fonctionnent plus comme il y a 20 ans. - Les énigmes peuvent être difficiles. - Ne convient pas aux personnes qui ont facilement peur.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/ResidentEvil2RemakeLeon/>

Twitter: https://twitter.com/RE_Games

Instagram: https://www.instagram.com/re2_remake/?hl=es

Web: <https://www.capcomfrance.fr/blog/re2event/>

Play Store: <https://android-1.com/en/5383-resident-evil-2-remake.html>

Apple Store: