



Review Telling Lies

Annapurna Interactive

Raconter des mensonges est un jeu vidéo d'histoires avec de vraies personnes. L'histoire commence devant l'ordinateur portable avec une base de données NSA remplie de vidéos qui vous aident à découvrir la vérité. Les développeurs sont Sam Barlow et Furious Bee et le jeu a été publié par Annapurna Interactive. Le jeu est disponible sur les systèmes d'exploitation iOS, Microsoft Windows et Macintosh.

Lorsque vous **téléchargez Telling Lies**, l'histoire vous place devant l'ordinateur portable, qui regorge de vidéos secrètes, au début, vous pouvez être tellement confus sur ce qu'il faut faire, que vous ne savez rien des personnes qui sont dans les vidéos. Les vidéos sont principalement des monologues comme certains messages secrets, qui peuvent parfois prendre 30 secondes et 5 minutes supplémentaires, vous pouvez également trouver des vidéos aléatoires qui n'ont pas de sens pour vous, mais elles peuvent également être très importantes. Telling Lies est sans aucun doute l'une des offres les plus originales du marché pour les **jeux et les applications** aujourd'hui.

Vous incarnez une femme qui a accès à cette base de données et vous essayez de découvrir un mensonge. Il s'agit de mensonges et la plupart des vidéos sont des mensonges, vous trouverez des vidéos qui ont été supprimées, dans ces vidéos vous trouverez la vérité. Le jeu consiste à vérifier la base de données et à rechercher des éléments qui ne correspondent pas. Vous rencontrerez quatre personnes différentes qui ont enregistré ces appels vidéo.

Lorsque vous commencez à jouer à un jeu, vous ne savez rien à leur sujet, mais à la fin, vous les rencontrerez à l'envers. Les secrets incroyables que vous découvrirez font du jeu tantôt un drame, tantôt un peu suspense et parfois une comédie romantique. Le temps de jeu est d'environ 4 heures à 6 heures, cela dépend de vos compétences. Dire des mensonges n'est pas censé être amusant ou pratique.

Vous devez vous asservir à cela, avoir le mystérieux terrier non résolu et manger. Vous pouvez avoir des questions telles que qui sont les gens et où sont les liens entre les identités, mais à la fin, vous découvrirez que chaque question que vous avez a probablement une réponse. Sur l'ordinateur portable virtuel, vous pouvez également modifier certains paramètres de jeu, mais il n'y a que la possibilité de modifier un volume et d'activer ou de désactiver les sous-titres.

Les développeurs ont également ajouté des jeux de solitaire à cet ordinateur portable virtuel pour le rendre plus réaliste. Il a également un cahier, où vous pouvez mettre des connaissances, que vous découvrez, je le recommande pour vous, cela pourrait rendre le jeu beaucoup plus facile car vous n'avez pas besoin de revenir sur les vidéos et de le regarder encore et encore. L'ambiance est un peu hostile, et cela vous met de bonne humeur, vous ressentirez des tensions, ce qui rend le jeu pas ennuyeux. Je pense que le jeu n'est pas pour tout le monde, il faut aimer des jeux comme ça pour ne pas s'ennuyer après 30 minutes de jeu.

Ce jeu de suspense et d'enquête très spécial dans lequel nous devons enquêter dans des fragments de vidéos qui capturent les moments de la vie de 4 personnes sur quelques années. C'est vrai que c'est de la catégorie des jeux vidéo mais c'est une expérience un peu entre une ligne très fine s'il s'agit d'un film, d'une série ou d'un jeu vidéo.

Comme nous le savons déjà, l'objectif principal est de découvrir le secret du jeu lui-même, un terrible mensonge, pour cela, nous devons voir une série de conversations enregistrées sur des vidéos et secrètement que notre personnage vole d'un disque dur NSA et les analyser pour extraire des indices et coïncidences.

Des questions controversées telles que l'invasion du gouvernement dans la vie des gens et la destruction de leur vie

privée sont discutées.

Une voix qui commence à parler, une autre est ajoutée, puis un mensonge, un autre mensonge avec des fissures de vérité qui se faufilent à travers les fissures qui les parcourent, rendant la fin inévitable. Il en est de même pour la tranche, un travail narratif et expérimental, une histoire déjà racontée qu'il nous faut dénicher, un curieux puzzle où vous tracer des puzzles et dont les pièces sont des mensonges.

Son histoire et ses mensonges sont des jeux qui sont venus de l'esprit du même créateur ambitieux désireux de vivre la narration. Le premier de ses travaux était Her Story et maintenant il nous apporte une sorte de suite expérimentale avec le **jeu Telling Lies**. Ce qui distingue les deux du récit, c'est le changement brutal de budget entre les deux.

Les deux ont une histoire cachée par des fragments de vidéos que nous prendrons sans ordre particulier, nous découvrirons ces fragments au fur et à mesure que nous trouverons les vidéos. Les deux ont la même mécanique d'être affichés devant un ordinateur et en utilisant des programmes de recherche, nous devons trouver des fichiers où l'intrigue du jeu sera révélée.

Qu'attendez-vous pour découvrir la vérité?

Pros	Cons
- Vous devez utiliser le cerveau - Vous pouvez y jouer en une nuit - Vous n'avez pas besoin d'un ordinateur haut de gamme - Sans contenu explicite	- Parfois ennuyeux - Vous trouverez des vidéos qui n'ont pas de sens - Ce jeu n'est pas pour tout le monde - Très similaire à son histoire

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <http://tellingliesgame.com/>

Play Store:

Apple Store: <https://apps.apple.com/us/app/telling-lies/id1261458837>